



Spelregels

Hackathon Open Overheid

2025

Hackathon Open Overheid

Spelregels

Inhoudsopgave

- 1. Afkortingen, uitleg en begripsbepalingen**
 - 1.1 Afkortingen en uitleg termen
 - 1.2 Begripsbepalingen
- 2. Organisatie Hackathon Open Overheid**
 - 2.1 Rijksprogramma Open Overheid
- 3. Omschrijving Hackathon Open Overheid**
 - 3.1 De uitdaging
 - 3.2 De opdracht
 - 3.3 Wat zoeken we?
 - 3.4 Wat valt er te winnen?
- 4. Inschrijven en logistiek**
 - 4.1 Inschrijving
 - 4.2 Selectiecriteria & plaatsing op de longlist
 - 4.3 Van longlist naar shortlist
 - 4.4 Definitieve uitnodiging
 - 4.5 Praktische voorwaarden
 - 4.6 Uitvoering van de hackathon; locatie, infrastructuur en planning
- 5. Voorwaarden oplossing**
 - 5.1 Criteria voor de oplossing
 - 5.2 Open Source
- 6. Beoordelingsaspecten**
- 7. Het vervolg voor de winnaars**

Bijlage: Aankondiging



1. Afkortingen, uitleg en begripsbepalingen

1.1 Afkortingen en uitleg termen

BZK | Het ministerie van Binnenlandse Zaken en Koninkrijksrelaties

ECP | Platform voor de Informatiesamenleving. ECP voert het programma Digitaal Doordacht uit voor BZK en de Hackathon is een van de activiteiten van dit programma. ECP is dan ook mede opdrachtgever naast het Rijksprogramma Open Overheid en is voor de winnende teams de partij waarmee de financiële afspraken over vergoedingen wordt aangegaan

ARBITvoorwaarden | De Algemene Rijksvoorwaarden bij IT-overeenkomsten (Arbit 2022)
<https://www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/zakendoen-met-het-rijk/voorwaarden-voor-rijksopdrachten>

Hackathon | Een hackathon is een innovatie-wedstrijd waarin teams van ontwikkelaars, designers, data-experts en andere creatieve geesten samenwerken om binnen een korte tijd (innovatieve) oplossingen te bedenken en uit te werken. Het draait om snel prototypen, samenwerken en out-of-the-box denken.

Tijdens een hackathon krijgen deelnemers een specifieke uitdaging voorgeschoteld. In een paar uur tot een paar dagen werken ze aan ideeën, bouwen ze werkende concepten en presenteren ze hun oplossingen aan een jury. Dit alles gebeurt in een energieke en inspirerende setting waar experimenteren en leren centraal staan.

Waarom een hackathon?

- Innovatie versnellen – Nieuwe ideeën en technologieën snel testen.
- Samenwerking stimuleren – Verschillende disciplines en expertises samenbrengen.
- Creativiteit ontketen – Vrij denken zonder bureaucratische barrières.
- Nieuwe vaardigheden leren – Werken met de nieuwste tools en technologieën.

Intellectueel eigendom | De verzamelnaam voor de rechten op intellectuele creaties, zoals het ontwikkelen van een functioneel ontwerp.

Proof of Concept (PoC) | Een Proof of Concept (PoC) is een vroege versie van een idee of oplossing waarmee wordt getest of het concept technisch haalbaar en waardevol is. Het doel is om snel en met minimale middelen te bewijzen dat een idee werkt voordat er grote investeringen worden gedaan in tijd, geld of middelen.

Kenmerken van een PoC:

- Kleinschalig – Een eerste testversie, niet een volledig uitgewerkt product.
- Focus op haalbaarheid – Laat zien of de oplossing technisch en praktisch uitvoerbaar is.
- Minimale functionaliteit – Alleen de kernfuncties om het concept te valideren.
- Snel ontwikkelbaar – Binnen korte tijd gebouwd om feedback op te halen.



Waarom een PoC?

- Risico's minimaliseren – Voorkomt dat tijd en geld worden verspild aan niet-werkende ideeën.
- Snelle validatie – Test of een idee potentie heeft voordat het verder wordt ontwikkeld.
- Betrokkenheid creëren – Laat stakeholders en gebruikers vroegtijdig zien hoe de oplossing werkt.
- Iteratief verbeteren – Feedback verzamelen en de oplossing verder verfijnen.

De PoC dient in het Nederlands te worden opgeleverd en gepresenteerd te worden.

1.2 Begripsbepalingen

Leverancier | Degene aan wie de opdracht is gegund.

Opdrachtgever | Het Rijksprogramma Open Overheid in samenwerking met ECP.

Opdrachtnemer | Degene aan wie de opdracht is gegund.

Opmerking: In deze spelregels worden de termen 'Leverancier' en 'Opdrachtnemer' als synoniemen gehanteerd.

2. Organisatie Hackathon Open Overheid

Hackathon Open Overheid wordt georganiseerd door het Rijksprogramma Open Overheid in samenwerking met ECP. Het Rijksprogramma Open Overheid nodigt je uit om je in te schrijven voor de Hackathon Open Overheid.

2.1. Rijksprogramma Open Overheid

Het rijksbrede programma Open Overheid ondersteunt rijksprofessionals die werken aan een open overheid, zoals programmamanagers, projectleiders en informatieprofessionals. Op de website van Open Overheid vind je nieuws, activiteiten en instrumenten die deze professionals ondersteunen in het werk aan een meer open en transparante overheid.

Kijk hier voor meer info: <https://www.open-overheid.nl>

Voor vragen kun je contact opnemen met: hackathon@ecp.nl

3. Omschrijving Hackathon Open Overheid

3.1 De uitdaging

Veel overheidsinformatie is openbaar, maar het proces om die informatie beschikbaar te maken kan beter. Denk aan het sneller afhandelen van Woo-verzoeken, het proactief openbaar maken van informatie en het verlichten van de administratieve druk. Hoe kunnen we dit proces slimmer, efficiënter en toekomstbestendig maken? Een goed functionerende informatiehuishouding is randvoorwaardelijk voor het tijdig en goed kunnen afhandelen van informatieverzoeken. Tijdens deze hackathon dagen we deelnemers uit om vernieuwende oplossingen te bedenken die bijdragen aan een transparantere overheid. Slimme tools, creatieve ideeën of technologische toepassingen die zorgen voor meer overzicht, snelheid en toegankelijkheid. Alles met één doel: publieke informatie makkelijker beschikbaar maken voor iedereen die er recht op heeft.



3.2 De opdracht

Je werkt in een team van 4 personen aan innovatieve oplossingen die het beschikbaar maken en delen van openbare informatie slimmer, sneller en eenvoudiger maken.

Denk hierbij aan:

- Slimme technologieën zoals AI, machine learning of geavanceerde tools om Woo-verzoeken sneller en efficiënter af te handelen.
- Automatisering van tijdrovende processen om het beschikbaar stellen van informatie te versnellen.
- Gebruiksvriendelijke interfaces die het delen van openbare informatie eenvoudiger en duidelijker maken.
- Datavisualisatie en dashboards die inzicht geven in welke informatie al beschikbaar is en wat nog volgt

3.3 Wat zoeken we?

De oplossing moet bijdragen aan het beter beschikbaar maken van openbare overheidsinformatie, door:

- Tijdswinst | Versnellen van het proces rondom Woo-verzoeken en het proactief openbaar maken van informatie.
- Nauwkeurigheid | Het verminderen van menselijke fouten en het verbeteren van de toegankelijkheid en relevantie van gedeelde informatie.
- Transparantie | Het openbaarmakingsproces begrijpelijker, inzichtelijker en gebruiksvriendelijker maken voor zowel overheid als samenleving.
- Innovatie | Buiten de gebaande paden denken en slimme technologieën inzetten voor echte impact.
- Iets nieuws | Minstens 50% van de oplossing moet vernieuwend zijn in aanpak of toepassing — ook als bestaande componenten worden gebruikt.

3.4 Wat valt er te winnen?

De oplossing wordt in de vorm van een Proof of Concept (PoC) en een pitch gepresenteerd aan een jury. De oplossing die het meest voldoet aan de beoordelingsaspecten (zie hoofdstuk 5) en de verwachtingen van de jury, verdient een opdracht met een vergoeding van €30.000. Het team dat daarmee tweede wordt ontvangt een opdracht met een vergoeding van €20.000 en de derde prijs bestaat uit een opdracht met een vergoeding van €10.000

De Opdrachtgever behoudt zich het recht voor om geen winnaar aan te wijzen als de bedachte oplossingen niet voldoen aan de beoordelingscriteria en verwachtingen van de jury.

De waarderingen worden verstrekt op basis van een drie maanden tijdelijk exclusief ontwikkelrecht, gevolgd door een eeuwigdurend niet-exclusief ontwikkelrecht.

Daarnaast worden de meest gewaardeerde teams uitgenodigd om de PoC verder te ontwikkelen. Voor de ontwikkeling van de PoC wordt gebruikgemaakt van de ARBIT-voorwaarden.

Meer informatie hierover vind je op:

<https://www.rijksoverheid.nl/onderwerpen/zakendoen-met-het-rijk/voorwaarden-voor-rijksopdrachten>



4. Inschrijven en logistiek

In dit hoofdstuk lees je hoe je je team inschrijft en wat de praktische voorwaarden zijn. De selectiecriteria en gunning worden in de volgende hoofdstukken verder uitgewerkt.

4.1 Inschrijven

Je kunt je team direct inschrijven van **tot 14 oktober 2025** via:

<https://ecp.nl/hackathonopenoverheid2025/>

Vanaf 1 juni 2025 staat alle benodigde informatie online. Teams bestaan uit vier personen, en alleen complete teams worden in behandeling genomen. Inschrijven kan uitsluitend digitaal via de website.

Algemene gegevens bij inschrijving:

- Naam van het team
- Namen van de vier deelnemers
- Contactpersoon (naam, e-mail en mobiel nummer)
- KvK-nummer
- Bevestiging dat je akkoord gaat met de *Hackathon Open Overheid Spelregels*

Voeg hier ook de naam en contactgegevens toe van de aangewezen contactpersoon voor vragen

Specifieke aan te leveren informatie:

1. CV & portfolio (max. 1 A4)
Geef een overzicht van de teamsamenstelling en de vier meest recente projecten (max. 10 regels per project).
2. Motivatie (max. 200 woorden)
Waarom willen jullie bijdragen aan een open overheid? Wat hoop je te bereiken?
(*Je hoeft je idee nog niet te verklappen.*)
3. Diversiteit & expertise
We streven naar een breed palet aan achtergronden, perspectieven en expertises.

4.2 Selectiecriteria & plaatsing op de longlist

Om in aanmerking te komen voor deelname, kijken we naar twee dingen: wie jullie zijn en wat jullie kunnen.

Profiel van de teamleden – max. 3 punten per persoon

We checken of de achtergrond van elk teamlid aansluit bij het thema van de hackathon.

Score per persoon:

- 0 = geen ervaring of skills
- 1 = beetje raakvlak
- 2 = prima aansluiting
- 3 = helemaal on point

Portfolio – max. 12 punten totaal (4 items à 3 punten)

Toon jullie ervaring via een gezamenlijk of individueel portfolio.

Score per item:

- 0 = geen link met het thema



- 1 = beetje relevant
- 2 = goed passend
- 3 = sterk en inspirerend

Let op: Scoort je team minder dan 10 punten in totaal? Dan kom je niet in aanmerking voor deelname. Teams met 10 punten of meer komen op de longlist.

4.3 Van longlist naar shortlist

De eerste 10 teams op de longlist – op basis van volgorde van aanmelding – gaan door naar de shortlist, tenzij:

- Teams te veel op elkaar lijken (profiel of aanpak), of
- De verhouding tussen grote en kleine bedrijven uit balans raakt (maximaal 1:1)

In dat geval behoudt de organisatie het recht om te schuiven in de volgorde. Een eerstvolgend team met een andere achtergrond of omvang schuift dan door, ten koste van het team dat de balans verstoort. Dit herhalen we totdat er een gebalanceerde en diverse shortlist ontstaat.

4.4 Definitieve uitnodiging

Een team op de shortlist ontvangt een officiële uitnodiging als aan deze voorwaarden is voldaan:

- De inschrijfdeadline (14 oktober 2025) is verstreken
- De spelregels zijn ondertekend
- De samenstelling van het team is ongewijzigd

4.5 Praktische voorwaarden

Met je inschrijving ga je akkoord met de volgende voorwaarden:

- Je team bestaat uit vier personen
- Je beschikt over een geldig KvK-nummer
- Alleen digitale inschrijvingen via de website worden in behandeling genomen
- Jullie zijn op vrijdag 31 oktober en zaterdag 1 november 2025 de hele dag (en nacht) aanwezig
- De communicatie verloopt via de opgegeven contactpersoon
- Je bevestigt akkoord te zijn met de spelregels
- Je bevestigt akkoord te zijn met de volgende ontwikkelafspraken:
 - 3 maanden tijdelijk exclusief ontwikkelrecht voor de overheid
 - Daarna een eeuwigdurend niet-exclusief recht op het functioneel ontwerp
- Je motivatie laat zien dat je relevante ervaring hebt met vergelijkbare ontwikkelvraagstukken
- Je bent zelf verantwoordelijk voor correcte gegevens – geef wijzigingen tijdig door
- **Deadline voor inschrijving: 14 oktober 2025 om 11.00 uur**, of eerder als het maximaal aantal teams is bereikt. Inschrijven kan via: <https://ecp.nl/hackathonopenoverheid2025/>

4.6 Uitvoering van de hackathon; locatie, infrastructuur en planning

De hackathon vindt plaats op vrijdag 31 Oktober en zaterdag 1 November 2025 in de

Fokker Terminal
Binckhorstlaan 249
2516 BB Den Haag
fokkerterminal.nl



Daar is voor elk team een werkeiland met 4 tafels opgesteld, voorzien van elektriciteit. Daarnaast is per team een flipover en schrijfgerei aanwezig.

Deelnemers werken op hun eigen laptop of computer en nemen eigen randapparatuur (zoals schermen of servers) mee. Ook eventuele andere benodigdheden dienen zelf meegenomen te worden.

Er is beveiligde Wi-Fi beschikbaar op het gehele terrein, zodat jullie ongestoord kunnen werken. Qua infrastructuur kan er gebruik worden gemaakt van open datasets van openbare overheidsinformatie of testsets daarvan.

Planning:

- Inschrijven: heden – 14 oktober 2025
- Hackathon Open Overheid: 31 oktober en 1 november 2025
- Bekendmaking meest gewaardeerde ontwerpen: 1 november 2025

Je kunt je team tot 14 oktober 2025 aanmelden via <https://ecp.nl/hackathonopenoverheid2025/>. Alle informatie is beschikbaar om je in te schrijven. Bij de selectie wordt gekeken naar expertise, achtergrond, portfolio en de motivatie van het team.

5. Voorwaarden oplossing

Je krijgt tijdens de hackathon voldoende gelegenheid om zowel technische als inhoudelijke vragen te stellen. Het initiatief om deze vragen te stellen ligt bij jou en jouw team, zodat je specifiek kunt ingaan op de door jouw bedachte oplossing.

5.1 Criteria voor de oplossing

Het op te leveren Proof of Concept (PoC) en de pitch moeten bestaan uit de volgende onderdelen:

- Architectuur op hoofdlijnen.
 - Een schematische weergave van hoe de componenten van de PoC zijn opgebouwd en de relaties tussen elkaar.
 - Een globale technische beschrijving van de componenten.
 - Een werkende demo op basis van deze componenten (geen "doorklikbare" schermen).
 - Een presentatie per component waarin wordt uitgelegd wat het doet en waar het van afhankelijk is.
- Een duidelijke weergave van de meerwaarde voor de doelgroep.
- Een aantoonbare relatie met Open Overheid.
- Randvoorwaarden om de PoC op te schalen naar een pilot binnen een overheidsorganisatie.
 - Een overzicht van welke aanvullende componenten nodig zijn.
 - Een indicatie welke mensen binnen de overheidsorganisatie betrokken moeten worden om dit te kunnen hosten.
 - Een beschrijving van de benodigde technische infrastructuur.
- Bonuspunten zijn te verkrijgen door:
 - De demo werkend krijgen op de technische infrastructuur die door de hackathonorganisatie wordt aangeboden.
 - De mate van gebruik van de aangeboden databronnen.



De PoC dient in het Nederlands te worden opgeleverd en gepresenteerd te worden.

5.2 Open Source

De op te leveren Proof of Concepts dienen open source beschikbaar te worden gesteld na uitvoering van de opdracht bij een overheidsorganisatie; [Wet hergebruik van overheidsinformatie](#)

6. Beoordelingsaspecten

Na afloop van de pitches beoordeelt de jury welk team het beste scoort op de belangrijkste onderdelen. Elk team presenteert zijn Proof of Concept (PoC) en laat zien wat het waard is. De beoordeling gebeurt op basis van acht vaste aspecten, die elk afzonderlijk worden gewaardeerd met een score van 2 tot 10 punten. Ieder aspect heeft bovendien een wegingsfactor (bijvoorbeeld 2, 4, 6, 8 of 10), die bepaalt hoeveel impact het heeft op de totaalscore. Deze wegingsfactoren worden aan het begin van de hackathon bekendgemaakt.

Het oordeel van de jury is bindend en definitief.

Wat verwachten we van jullie pitch?

Tijdens de presentatie willen we dat je PoC op een heldere, overtuigende en gestructureerde manier wordt toegelicht. De jury let daarbij op de volgende punten:

1. Technische uitvoering
Is de oplossing werkend, realistisch en technisch haalbaar? (zie ook hoofdstuk 5.1)
2. Gebruiksvriendelijkheid
Is de oplossing eenvoudig in gebruik en vraagt deze minimale uitleg?
3. Innovatie en originaliteit
Is de oplossing vernieuwend en onderscheidend binnen de context van Open Overheid?
4. Begrijpelijkheid
Is het verhaal helder, logisch opgebouwd en goed te volgen?
5. Kwaliteit van de presentatie
Komt de pitch goed over qua structuur, taal, timing en overtuigingskracht?
6. Meerwaarde voor de doelgroep
Biedt de PoC aantoonbare voordelen voor de beoogde gebruikers, waarbij het geheel meer is dan de som der delen?
7. Snelle toepasbaarheid
Is de oplossing binnen enkele maanden te implementeren?
8. Mate van benodigde afstemming met overheden
Kan de oplossing gerealiseerd worden met minimale afstemming?

Hoe beoordelen we?

Per onderdeel kijkt de jury naar:

- Hoe concreet, duidelijk en volledig de aanpak is
- Hoe goed de oplossing aansluit op de doelstellingen van deze hackathon
- Of het plan realistisch, uitvoerbaar en inzichtelijk is
- De beste pitch is dus niet alleen goed gepresenteerd, maar ook technisch sterk, vernieuwend en toepasbaar. Kortom: een concept dat staat als een huis.



7. Het vervolg voor de winnaars

Zodra het ministerie van Binnenlandse Zaken en Koninkrijksrelaties akkoord gaat met de uitgewerkte Proof of Concept (PoC) – uiterlijk binnen 6 maanden na de prijsuitreiking op 1 November 2025 – mogen de winnaars hun factuur indienen bij ECP. Het gaat om het afgesproken bedrag, exclusief btw. De benodigde factuurgegevens krijgen zij van ECP zodra hun PoC is goedgekeurd.

Aan de slag!

BIJLAGE: Aankondiging

Onderwerpregel: Schrijf je in voor Hackathon Open Overheid 'Terminal WOO'

Beste [naam],

Hoe maken we publieke overheidsinformatie sneller, slimmer en toegankelijker beschikbaar? Heb jij ideeën over hoe het Woo-proces beter kan – van het sneller afhandelen van verzoeken tot het proactief delen van informatie? Doe dan mee aan **Hackathon Open Overheid 'Terminal WOO'** op **31 oktober en 1 november 2025** in de Fokker Terminal in Den Haag.

Samen bouwen aan een toekomstbestendige aanpak

Tijdens deze tweedaagse hackathon werken teams aan innovatieve oplossingen die het proces van openbaarmaking verbeteren. Denk aan slimme tools, automatisering of nieuwe manieren om informatie overzichtelijker te ontsluiten. Het doel: een transparantere overheid en publieke informatie die makkelijker beschikbaar is voor iedereen die er recht op heeft.

Win begeleiding én een opdracht om jouw idee te realiseren

De jury selecteert drie winnende teams. Het beste idee krijgt een opdracht van €30.000 om de oplossing daadwerkelijk te realiseren. De tweede en derde prijs zijn goed voor respectievelijk €20.000 en €10.000. Alle prijzen zijn inclusief begeleiding en ondersteuning bij implementatie binnen een overheidsorganisatie.

Stel je team samen

Een team bestaat uit vier personen met uiteenlopende expertises. Denk aan ontwikkelaars, ontwerpers, dataspecialisten, juristen, onderzoekers of ervaringsdeskundigen. Jij bepaalt zelf de ideale samenstelling om jullie idee verder te brengen.

Doe mee en maak het verschil

Hebben jullie de denkkraft, creativiteit en motivatie om binnen twee dagen een slimme, werkbare



oplossing te ontwikkelen? Meld je dan vóór **14 oktober 2025** aan voor **Hackathon Open Overheid 'Terminal WOO'**. Op de aanmeldpagina vind je ook de spelregels en selectiecriteria.

Let op: beperkte plekken beschikbaar

We selecteren op basis van motivatie, teamachtergrond en diversiteit in expertise. De inschrijving sluit op **14 oktober 2025**, maar wacht niet te lang – **vol = vol**.

We kijken uit naar jullie aanmelding!

Hartelijke groet,

Organisatieteam Hackathon Open Overheid 'Terminal WOO'

De Hackathon Open Overheid 'Terminal WOO' wordt georganiseerd door het programma Open Overheid van het Ministerie van Binnenlandse Zaken en Koninkrijksrelaties.