



BUSINESS METAVERSE

Connec2





Historie

Connec2 vindt haar oorsprong in een creatieve studio met inmiddels 25+ jaar ervaring op gebied van **3D visualisaties**. 10 jaar geleden begon de interactieve afdeling van het bedrijf te experimenteren met **Virtual Reality**





Kennis & ontwikkeling

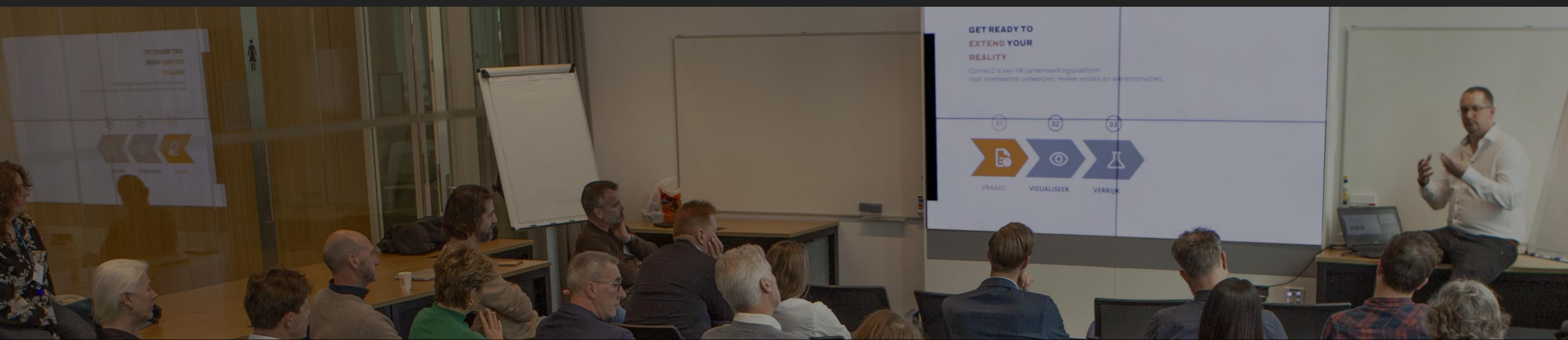
Na een hoop **kennis** op te hebben gedaan in de vorm van **maatwerk projecten** werd uiteindelijk ingezet op de **ontwikkeling** van een generiek platform: **Connec2**





Connec2

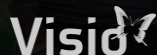
Connec2 helpt organisaties met de **digitale transformatie** door **oplossingen** te maken met **VR / AR (XR)** technologie



walraven

UNIVERSITY OF TWENTE.

FRAUNHOFER INNOVATION PLATFORM FOR ADVANCED MANUFACTURING



HUUSKES

TNO innovation for life



VAN RHIJN BOUW



VIVAfloors

DURA VERMEER

BOUW MENSEN

connec2.nl

Connec2 geeft een lezing over VR / AR (XR) tijdens een Innovatiedag van RWS/Belastingdienst (maart 2023)



Missie

Connec2 wil **barrières wegnemen** om mensen, machines en technologieën wereldwijd te laten **samenwerken**





Visie

Dit doen we door een **virtuele wereld** aan de fysieke wereld toe te voegen **zonder beperkingen** waarin iedereen zich thuis voelt en waar je met elkaar wil werken





Uniek

Door deze **digitale omgeving** kunnen organisaties hun **processen verbeteren** en **efficiënter** met hun middelen omgaan door **uitbreiding van de realiteit**



#virtualreality

#augmentedreality

#digitalenterprise

#digitaltransformation

#digitaltwin

#training

connec2.nl

Connec2 demonstreert een Digital Twin i.s.m. het Fraunhofer Innovation Platform (oktober 2023)

Hoe Connec2 bijdraagt aan een **betere wereld**

#Duurzaamheid CO₂, faalkosten, efficiënter omgaan met tijd en middelen

#Digitalisatie borgen van kennis, arbeidskrachte, snelheid van de technologische ontwikkeling

#XR-technologie integratie, implementatie, gebrek aan expertise

#Sociaal groepsactivatie, betrokkenheid, focus, dynamiek

Connec2 wint de publieksprijs tijdens de 5G Hub Innovation Challenge 'sustainability edition' (juni 2022)

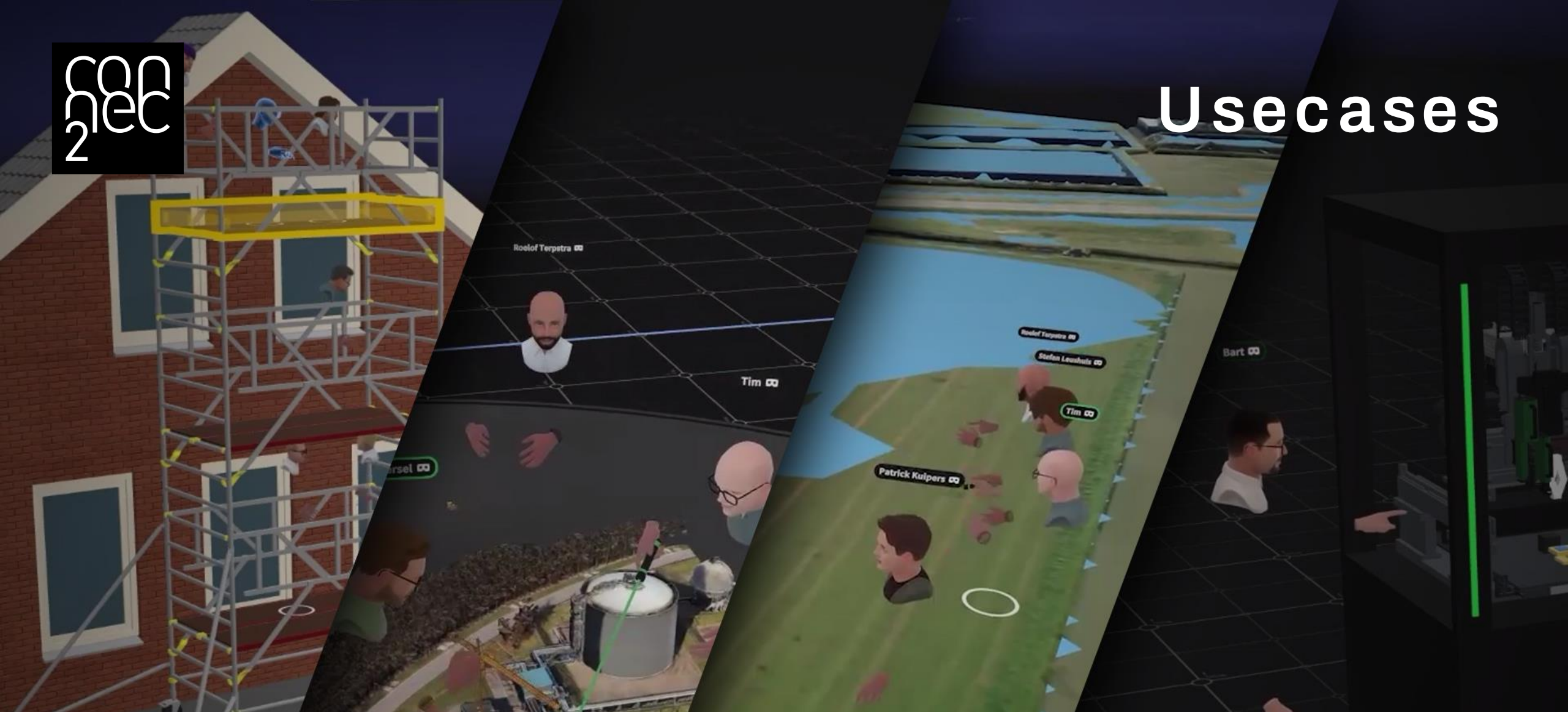


Demo Connec2

VR/AR (XR) is een **disruptieve technologie**, wat inhoudt dat het lastig is om écht te begrijpen. We zeggen dan ook altijd: **Seeing is believing!**



Staatssecretaris Alexandra van Huffelen krijgt een demo van Connec2 voor aanvang van een rondetafelgesprek over de Metaverse (maart 2023)





Waar lopen we tegen aan?

#visie

- Het ontbreken ervan.. er is helaas heel veel marketing buzz rondom dit topic en veel 'bureaus' die hier gretig op in springen met bedoemd te mislukken (kostbare) one-off projecten.

#digitalisatie

- Een duurzame oplossing proberen te realiseren m.b.v. Immersive Tech i.c.m. open standaarden resulteert vooral in heel veel olijnen van interne processen van je klanten.. voordat je uberhaupt zelf aan de slag kan.

De boodschap is heel simpel:

Je moet het als organisatie niet alleen écht willen, maar ook zelf kunnen!





GET READY TO EXTEND YOUR REALITY